SVILUPPATORE VIDEOGIOCHI

Tipologia costo: Gratuito

Proposto da: Cieffe srl Socio Unico

Contenuti del corso:

Tipologia di corso:

Informatica

Modalità di svolgimento della formazione:

Aula/laboratorio + FAD sincrona

Descrizione della modalità di formazione:

LO SVILUPPATORE DI VIDEOGIOCHI, O GAME DEVELOPER, è una figura professionale che si occupa di realizzare prodotti videoludici attraverso lo sviluppo di codici e linguaggi di programmazione, adattandole per l'uso a diverse piattaforme, come PC o mobile. Sviluppa applicazioni in coerenza con la progettazione e a partire dall'individuazione delle migliori opzioni tecniche disponibili, anche riutilizzando e migliorando componenti già esistenti, e verificando e testando la rispondenza del prodotto alle specifiche tecniche. In linea generale, il suo compito all'interno del team riguarda la traduzione del concetto iniziale di design in codici di gioco funzionali, realizzando di fatto videogiochi anche mediante l'utilizzo di IDE framework, linguaggi di programmazione, scripting e applicando principi di UI/UX design. Lo scopo centrale è quello di fornire ai partecipanti soft e hard skills direttamente spendibili nel mercato dell'entertainment digitale. Non si mira quindi solo allo sviluppo di competenze tecniche, ma anche della capacità creativa, lavoro di squadra, comprensione del mercato videoludico e rispetto delle normative e questioni etiche.

Lavorare con gli altri in maniera costruttiva: la centralità della collaborazione dal concept al lancio del prodotto
Sviluppare un prototipo di videogioco attraverso framework e linguaggi di programmazione in fad
Interrogare e aggiornare basi di dati
Utilizzare strumenti di supporto al processo di sviluppo

Linguaggi di programmazione: C# in sotto articolazione
Sviluppare un videogioco attraverso framework e linguaggi di programmazione
Gestire lo sviluppo professionale personale per rimanere al passo con il settore videoludico

Certificazione rilasciata:

Attestato di messa in trasparenza degli apprendimenti

Sintesi dei contenuti:

L'Ente ha previsto prove prestazionali individuali o di gruppo al termine di ogni modulo. Al partecipante formato è rilasciato:
Digital badge IQC (visualizzabile online e condivisibile sui social network)

L’indennità di formazione è riconosciuta per le sole ore di aula/laboratorio in presenza nella misura di euro 3,50/ora agli allievi che abbiano frequentato almeno il 70% del numero di ore di aula/laboratorio e abbiano conseguito almeno un’abilitazione/certificazione/patentino o Attestato di messa in trasparenza degli apprendimenti con giudizio finale positivo in riferimento ad almeno un modulo formativo nella fase di verifica degli apprendimenti.

Informazioni:

Sede del corso:

Trento o Rovereto.. L'ente è disponibile a realizzare il corso anche in altre sedi nel caso si raggiunga il numero minimo di partecipanti.

Durata e orari:

- **Durata in giorni:** 55
- **Durata in ore:** 210
- **Orario:** È previsto un impegno settimanale fra le 20 e le 30 ore circa, prevalentemente la mattina ma potrebbero rendersi necessari alcuni pomeriggi. Le date di inizio e fine sono puramente indicative e potranno subire variazioni.
- **Data inizio:** 12/10/2026
- **Data fine:** 28/12/2026

Costi:

Gratuito

Requisiti:

Il corso è riservato a coloro che risultano in possesso dei seguenti requisiti

- **Titolo di studio:** Obbligo scolastico assolto
- **Destinatari:** Disoccupati e sospesi. Necessaria profilazione da parte del Centro per l'impiego. Corso riservato ai profilati 3.

Modalità di selezione:

- **Test d'ingresso:** Non previsto
- **Numeri massimo di iscritti:** 20

Iscrizione:

- **Modalità di iscrizione:**

  Necessaria profilazione da parte del Centro per l'impiego.

Responsabile:

- **Responsabile:** Loreley Maurina
- **Telefono:** 0461 830804
- **Email:** persona.lavoro@ci-effe.net

Vi sono allegati presenti.